

Rahmen für Schulungsinhalte

06 Sozialer Kontakt

Beschreibung des Ausbildungsmoduls 06





Rahmen für Schulungsinhalte: Sozialer Kontakt

Modul Titel	Sozialer Kontakt
Vorgesehene Lernzeit	Ungefähr 6 Stunden
Beschreibung des Moduls	Das Modul vermittelt Einblicke in digitale Kommunikationstechnologien, Hintergrundinformationen und deren Nutzung. Es werden grundlegende Anleitungen zur Erstellung und Bearbeitung eigener Inhalte durch die Integration anderer Multimedia-Ressourcen gegeben. Inhalte mit anderen Nutzern in verschiedenen Netzwerken zu bearbeiten. Analyse der Risiken und möglichen Folgen der gemeinsamen Nutzung urheberrechtlich geschützter Inhalte. Tipps zur angemessenen Nutzung von Material Dritter oder zur Bearbeitung von Inhalten unter Berücksichtigung des Urheberrechts.
Lernziele	Die Kursteilnehmer lernen <ul style="list-style-type: none"> • Eigene Inhalte im Internet und mit nicht-internetbasierter Software zu erstellen und zu bearbeiten • Urheberrechtsrichtlinien und -lizenzen zu respektieren, die ethischen und moralischen Rechte der Inhaber zu beachten und kommerzielles Eigentum zu verletzen • Inhalte mit anderen Nutzern zu teilen, um die soziale Integration zu fördern
Schritte	Die Schritte zur Erreichung der Lernziele sind die folgenden: <ul style="list-style-type: none"> • Durchführung der Selbsteinschätzung Mandala vor dem Modul, um das Niveau der digitalen Kompetenzen nach dem Likert-Skalenmodell zu bewerten. • Lesen Sie grundlegende Anleitungen und Kenntnisse über die Verwendung digitaler Werkzeuge, wie z.B.: • Textverarbeitungsprogramme • Bildbearbeitungsprogramme und -plattformen • Videobearbeitungsprogramme und -plattformen • Soziale Netzwerke • Praktische Aufgaben durchführen. Die Lernenden erhalten reale Situationen, um digitale Werkzeuge angemessen zu nutzen • Aktivitäten durchführen, z.B. eigene multimediale Inhalte erstellen und bearbeiten, die Text, Bilder und Videos integrieren; Inhalte mit anderen Nutzern in einem Forum, einem Chat oder anderen Netzwerken teilen • Bearbeitung von Inhalten anderer Nutzer unter Beachtung der Urheberrechtsrichtlinien. Dazu gehören auch die Rechte und der gesunde Menschenverstand von Menschen in Bildern. • Durchführen von Zwischenaufgaben (Quiz, Multiple Choice, T/F) • Suchen und Kennenlernen von Schlüsselbegriffen im Glossar



	<ul style="list-style-type: none"> • Durchführung des abschließenden Selbsteinschätzungstests am Ende des Moduls • Das abschließende Selbstevaluations-Mandala durchführen und mit dem vorherigen vergleichen. Das Ziel ist es, den Lernprozess nach Abschluss des Moduls zu visualisieren.
Material	
Learning content	<p>Das Modul vermittelt Einblicke in die Erstellung, Bearbeitung und Weitergabe digitaler Inhalte (Texte, Videos, Fotos) mit Hilfe von internet- und nicht-internetbasierter Software und Plattformen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • H5p (interaktive Präsentation, interaktive Videos, Flashcards) • Moodle-Foren • Moodle Buch Ressource • Moodle-Glossar-Ressource • Exe-Learning (Selbstbeurteilung im HTML5-Format) • Externe Links
Learning content type in Moodle	<p>Die Lerninhalte werden wie folgt präsentiert:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Forum zum Austausch von Inhalten und zur Interaktion mit anderen Teilnehmern 2. Interaktive H5P-Präsentationen, um einen Überblick zu geben und Zwischenaufgaben zu lösen, um zu veranschaulichen, wie man Multimedia in selbst erstellte Inhalte integriert 3. Interaktive H5P-Videos, um verschiedene Inhalte zu integrieren und Einblicke zu geben 4. H5P-Aktivitäten: Quiz, Drag and Drop, T/F, Auswahl der richtigen Aussagen in den Präsentationen und Videos 5. Links und Webseiten zum Austausch von externen Ressourcen/Erkenntnissen 6. Glossar mit Schlüsselwörtern 7. eXe-Learning-Selbstbeurteilung zur Überprüfung des Modulverständnisses und der Schlüsselkonzepte
Tätigkeit/Aufgabe	<p>Die Lernenden sollten die folgenden Aktivitäten durchführen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Lesen Sie die Hintergrundinformationen 2. Das Mandala zur Selbsteinschätzung vor Beginn des Moduls verwenden und die eigenen digitalen Kompetenzen entsprechend dem Modul selbst einschätzen 3. Überprüfen Sie die Schlüsselwörter im Glossar, wenn sie verlinkt sind. 4. Lesen Sie die H5P-Präsentationen, beantworten Sie die Quizfragen, überprüfen Sie die Ergebnisse und überarbeiten Sie sie, falls nötig. 5. Schließen Sie die praktischen Aktivitäten ab, erstellen Sie eigene Inhalte und teilen Sie diese im Forum 6. Absolvieren Sie die praktischen Aktivitäten: Analysieren Sie die Inhalte Dritter im Internet und bearbeiten Sie sie unter Beachtung der Urheberrechtsrichtlinien und -lizenzen. 7. Führen Sie den abschließenden Selbstbewertungstest am Ende des Moduls durch.



	8. Verwenden Sie das abschließende Selbstbewertungs-Mandala, um die nach dem Modul erworbenen neuen digitalen Kompetenzen selbst zu bewerten.		
Externe Ressourcen	OER-Links, Videos, Bilder (von Pixabay)		
Evaluation	<p>Die Kenntnisse werden durch interaktive Zwischenaktivitäten auf H5P bewertet und am Ende des Moduls wird eine abschließende Selbsteinschätzung eingefügt.</p> <p>Die Lernenden werden gebeten, ihre eigenen digitalen Kompetenzen zu Beginn und am Ende des Moduls anhand des Selbstbewertungsmandalas selbst zu bewerten. Es ist persönlich, kann aber bei Bedarf auch mit dem Lehrer/Ausbilder/Tutor geteilt werden.</p>		
Lernergebnisse in Bezug auf die Kompetenz	Wissen	Fertigkeiten	Verhalten
	die richtigen Werkzeuge kennen, um digitale Inhalte auf legale Weise zu suchen, zu erstellen und zu nutzen	Unterscheidung der geeigneten Werkzeuge für die Erstellung digitaler Inhalte	Digitale Inhalte auf legale Weise erstellen, suchen und nutzen
	Umsetzung digitaler Inhalte im Internet unter Berücksichtigung des Urheberrechts, um besser mit den Menschen kommunizieren zu können.		
Inhalt der Bewertung	Die abschließende exe-Lerndatei enthält 20 Multiple-Choice-Fragen zu den Themen des Moduls.		

