

# Rahmen für Schulungsinhalte

## 08 Nutzung von Buchungs-, Verkaufs- und anderen Plattformen

Beschreibung des Moduls 08





## Rahmen für Schulungsinhalte: Nutzung von Buchungs-, Verkaufs- und anderen Plattformen

<b>Modultitel</b>	<b>Nutzung von Buchungs-, Verkaufs- und anderen Plattformen</b>
<b>Geschätzte Arbeitszeit</b>	Approx. 6 hours
<b>Beschreibung des Moduls</b>	Das Modul enthält Beispiele für die gängigsten digitalen Dienste, die Nutzer in der heutigen digitalen Gesellschaft benötigen könnten. Die Teilnehmer lernen, wie sie die für ihre Bedürfnisse am besten geeignete Plattform auswählen, sie anderen Nutzern vorschlagen und die Zuverlässigkeit digitaler Plattformen anhand von Empfehlungen und allgemeinen Anleitungen, die in das Modul eingefügt werden, erkennen können.
<b>Lernziele</b>	Die Kursteilnehmer werden lernen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• verschiedene digitale Plattformen zu nutzen, die in Alltagssituationen nützlich sind.</li> <li>• Geeignete Plattformen zu erkennen, je nach den eigenen Bedürfnissen</li> <li>• anderen Nutzern vorzuschlagen, wie sie digitale Plattformen nutzen können, um alltägliche Aktivitäten zu erleichtern.</li> </ul>
<b>Schritte</b>	Die Schritte zur Erreichung der Lernziele sind die folgenden: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Durchführung des Mandalas zur Selbsteinschätzung vor dem Modul, um das Niveau der digitalen Kompetenzen nach dem Likert-Skalenmodell zu bewerten.</li> <li>2. Lesen Sie grundlegende Anleitungen und Kenntnisse über die Nutzung bestimmter Online-Systeme, wie z. B.: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Buchungsplattformen für Hotels und Flüge (z. B. Booking.com)</li> <li>• E-Commerce und Marktplätze für die Suche nach Verkäufern, die Verbindung und den Kauf von Waren (z. B. Amazon)</li> </ul> </li> <li>3. Praktische Aufgaben und Aktivitäten mit Bezug zu realen Situationen durchführen. Dazu gehört das Erkennen von gefälschten/illegalen Plattformen.</li> <li>4. Führen Sie Zwischenaufgaben durch (Quiz, Multiple Choice, T/F)</li> <li>5. Suchen Sie Schlüsselbegriffe im Glossar und machen Sie sich mit ihnen vertraut.</li> <li>6. Führen Sie den abschließenden Selbsteinschätzungstest am Ende des Moduls durch. Führen Sie das abschließende Mandala zur Selbsteinschätzung durch und vergleichen Sie es mit dem</li> </ol>



	vorherigen. Das Ziel ist es, den Lernprozess nach Abschluss des Moduls zu visualisieren.
<b>Materialien</b>	
Lerninhalte	<p>Das Modul enthält Beispiele für die gängigsten digitalen Dienste, die Nutzer in der heutigen digitalen Gesellschaft nutzen könnten, um ein Hotelzimmer oder einen Flug zu buchen oder einen Artikel zu verkaufen. Die Lerninhalte werden präsentiert durch:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• H5p (interaktive Präsentation, Videos und Tutorials)</li> <li>• Moodle-Foren</li> <li>• Moodle Buch Ressource</li> <li>• Moodle-Glossar-Ressource</li> <li>• Exe-Learning (Selbstbeurteilung im HTML5-Format)</li> <li>• Externe Links</li> </ul>
Lerninhaltenstyp in Moodle	<p>Das Material, das für die Präsentation der Schulungsinhalte verwendet wird, ist:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Forum zum Austausch von Inhalten und zur Interaktion mit anderen Teilnehmern</li> <li>2. Interaktive H5P-Präsentationen, um einen Überblick zu geben und Zwischenaufgaben zu lösen, um zu veranschaulichen, wie man Multimedia in selbst erstellte Inhalte integriert</li> <li>3. Interaktive H5P-Videos, um verschiedene Inhalte zu integrieren und Einblicke zu geben</li> <li>4. H5P-Aktivitäten: Quiz, Drag and Drop, T/F, Auswahl der richtigen Aussagen in den Präsentationen und Videos</li> <li>5. Links und Webseiten zum Austausch von externen Ressourcen/Erkenntnissen</li> <li>6. Glossar mit Schlüsselwörtern</li> <li>7. Exe-Learning-Selbsteinschätzung zur Überprüfung des Modulverständnisses und der Schlüsselkonzepte</li> </ol>
Tätigkeit/Aufgabe/Task	<p>Die Lernenden führen die folgenden Aktivitäten durch:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lesen Sie die Hintergrundinformationen</li> <li>2. Verwendung des Mandalas zur Selbsteinschätzung vor dem Modul und Selbsteinschätzung der eigenen digitalen Kompetenzen gemäß dem Modul</li> <li>3. Überprüfen Sie die Schlüsselwörter im Glossar, wenn sie verlinkt sind.</li> <li>4. Lesen Sie die H5P-Präsentationen, beantworten Sie die Quizfragen, überprüfen Sie die Ergebnisse und überarbeiten Sie sie, falls nötig.</li> <li>5. Schließen Sie die praktischen Aktivitäten ab, erstellen Sie eigene Inhalte und teilen Sie diese im Forum</li> <li>6. Führen Sie den abschließenden Selbsteinschätzungstest am Ende des Moduls durch.</li> <li>7. Verwenden Sie das abschließende Selbstbewertungs-Mandala, um die nach dem Modul erworbenen neuen digitalen Kompetenzen selbst zu bewerten.</li> </ol>



Externe Quellen	OER-Links, Videos, Bilder, PDF		
<b>Bewertung</b>	<p>Die Kenntnisse werden durch interaktive Zwischenaktivitäten auf H5P bewertet und am Ende des Moduls wird eine abschließende Selbsteinschätzung eingefügt.</p> <p>Die Lernenden werden gebeten, ihre eigenen digitalen Kompetenzen zu Beginn und am Ende des Moduls anhand des Selbstbewertungsmandalas selbst zu bewerten. Es ist persönlich, kann aber bei Bedarf auch mit dem Lehrer/Ausbilder/Tutor geteilt werden.</p>		
Lernergebnisse in Bezug auf die Kompetenz	<b>Wissen</b>	<b>Fähigkeiten</b>	<b>Verhaltensweisen</b>
	Verschiedene Plattformen kennen und sie entsprechend ihrer Eigenschaften und Zwecke nutzen (buchen, kaufen, verkaufen)	Verschiedene Online-Plattformen nach ihrer Zuverlässigkeit zu unterscheiden, um verschiedene Aktionen durchzuführen.	Online-Plattformen für den bewussten Kauf, Verkauf und die Buchung von Produkten und Dienstleistungen zu nutzen.
	Nutzung verschiedener digitaler Plattformen zur Bewältigung von Alltagssituationen im Internet		
<b>Inhalt der Beurteilung</b>	Die abschließende eXe-Learning-Datei enthält 20 Fragen, die alle im Multiple-Choice-Verfahren zu den Themen des Moduls gestellt werden.		